

Handleiding bediening scorebord AK 20-260 LED, AK 20-299 LED en AK 20-399 LED WATERPOLO



Deze bedieningsunit heeft de volgende functies

1. Waterpolo
2. Dagtijd , schotklok instelling en dimmen

1. Waterpolo:

- 1.1 de speeltijd klok staat op aftellen.
- 1.2 instellen van de speeltijd:
druk op knop "klok" en stel tijd in met de cijfertoetsen 0 t/m 9, max. 99 min. 59 sec.
- 1.3 instellen van de periode:
druk op knop "per" daarna "+" knop, waarna een periode wordt bijgeteld. (U kunt ook de cijfertoetsen gebruiken).
- 1.4 instellen van de score:
druk op knop "score thuis" of "score gasten" daarna "+" knop, waarna een punt wordt bijgeteld. (U kunt ook de cijfertoetsen gebruiken).
- 1.5 straf tijden:
straf tijden worden gestart door de straf tijd knoppen boven score thuis of gasten in te drukken. Resetten van de straf tijden d.m.v. knop "reset straf" boven knop "klok".
- 1.6 time outs:
time outs worden gestart door de time out knoppen boven score thuis of gasten in te drukken óf – indien hiermee uitgevoerd- de time out knoppen op de draadloze bedieningen voor beide teams. De time outs worden weergegeven in oplopende tijd tot 1:00. Een claxonsignaal wordt gegeven bij start van de timeout, na 45 sec en aan het einde van de timeout. Na aflopen van de timeout verschijnt de wedstrijd klok weer in beeld. Deze dient weer gestart te worden met de "start stop" knop.

Het aantal time outs wordt in het display weergegeven. Indien de periode wijzigt, wordt het aantal time outs in het display gereset naar 0.

- 1.7 20/30 sec.regel: Deze wordt bediend door een satelliet bedieningsunit die met aansluitkabel op de bedieningsunit wordt aangesloten. Druk kort op de blauwe knop voor reset naar 30 seconden indien balbezit van de witte caps naar de blauwe caps gaat.
- Indien de schotkloktijd lager is dan 20 seconden en nogmaals kort op de blauwe knop gedrukt wordt gaat de schotkloktijd naar 20 seconden.
 - Indien de schotkloktijd hoger is dan 20 seconden en nogmaals kort op de blauwe knop gedrukt wordt blijft de schotkloktijd ongewijzigd.
 - Indien de schotkloktijd hoger is dan 20 seconden en nogmaals ca 2 seconden op de blauwe knop gedrukt wordt gaat de schotkloktijd naar 20 seconden.
 - Idem voor de witte caps.
- 1.8 Wijzigen schotkloktijd: De schotkloktijd kan gewijzigd worden door de speeltijd stil te zetten, op de blauwe knop te drukken en de nieuwe speeltijd op het numeriek toetsenpaneel in te voeren.
- 1.9 claxon signalen: 1) einde speeltijd automatisch lage toon, 2) laatste minuut vierde periode hoge toon. 3) einde 30 seconden lage en hoge toon. Verder is het mogelijk de lage toon te laten horen door op de knop "claxon" te drukken en de hoge toon door op knop "sign" te drukken.

2. Dagtijd, schotklok instelling, lichtgevoeligheid en lichtsterkte.

Na het uitschakelen van de bedieningsunit verschijnt automatisch de "dagtijd" op het scorebord in uren en minuten.

Een lichtgevoelige weerstand in het scorebord schakelt de klok uit als het donker wordt.

Instellen dagtijdklok waterpolo-scorebord.

Dit geldt voor de numerieke scoreborden. Bij score-lichtkranten wordt de dagtijd met de PC software ingesteld.

1. Druk op knop "klok", deze vasthouden en signaalstekker aansluiten.
2. Knop "klok" loslaten en uren instellen door middel van cijfers.
3. Druk op knop "klok" minuten instellen door middel van cijfers.
4. Signaalstekker uittrekken.

Instellen weergave schotklok.

Weergave van schotklok-tijden op de schotklok kan als volgt uit/aan geschakeld worden:

1. Druk op knop "klok", deze vasthouden en signaalstekker aansluiten.
2. Druk op de bedieningsunit op de blanco knop. In het display wordt nu weergegeven dat de weergave op de schotklok gedoofd is.
3. Druk nogmaals op de blanco knop. In het display wordt nu weergegeven dat de schotklok aan is.
4. Druk op "witte knop" satellietunit om secondenklok aan te zetten op 30 sec..
5. Signaalstekker uittrekken.

Lichtgevoeligheid en lichtsterkte.

1. Druk op knop "klok", instellen van de gevoeligheid van de lichtsensor van 00 tot 99. Instellen met drukknop 00 t/m 99. Deze staat standaard op 05.
2. Druk op knop "klok", instellen van de lichtsterkte van de LED's. De lichtsterkte van de LED's van 00-99, instellen met drukknop 00 t/m 99. 00 is gedoofd en 99 is maximaal aan.
3. Signaalstekker uittrekken.
4. 220V. stekker uittrekken.

3. Koppeling Tablet.

Systeemeisen:

De koppeling met het digitaal wedstrijdformulier (DWF) van Sportlinked werkt voor nieuwe tablets met Android versie 8 en hoger.

De werking is als volgt:

1. Download op uw tablet de Sportlinked app voor waterpolo.
2. Download op uw tablet de Anatec app voor waterpolo. Deze app is een service en zal op de achtergrond draaien. Er wordt voor de Anatec app geen icoontje op uw tablet scherm geplaatst.
3. Sluit de bedieningsunit met de bijgeleverde USB-B naar USB micro kabel aan op de tablet.
4. Indien de bedieningsunit op het scorebord aangesloten is, zal - de eerste maal - na het opstarten van een wedstrijd in de Sportlinked app, op de tablet een schermje verschijnen met de vraag of de Anatec app hiervoor gebruikt moet worden. Bevestig dat dit altijd hiervoor gebruikt moet worden.
5. Na opstarten van de wedstrijd in de Sportlinked app wordt de speeltijd vanuit de bedieningsunit in de Sportlinked app getoond.

Aanvullende Onderdelen

Deze scoreborden kunnen optioneel aangevuld worden met persoonlijke foutenpanelen.